

Lebenslauf – Harald Östreicher

Kontakt

Adresse Bräuergäßchen 5, 86150 Augsburg
Telefon +0049 (0)821 8846677
Mobiltelefon +0049 (0)178 8373988
Email h.oe@gmx.net



Personalien

Geburtstag 28. August 1982
Geburtsort Friedberg, Deutschland
Nationalität deutsch
Familienstand ledig

Beruflicher Werdegang

10/2006 – heute	Art (Production) Director bei <u>Chimera Entertainment GmbH</u>
Veröffentlichte Titel	<u>Windchaser</u> (PC), <u>Gehirntraining mit Dr. Kawashima</u> (PC & Mac), <u>Farm Fever</u> (iPhone), <u>Wiesn Fieber</u> (iPhone), <u>Critter Crusher</u> (Facebook)
Preise	<u>LARA Start Up Award 2007</u> , <u>Deutscher Entwicklerpreis 2008</u> , <u>Giga-Maus 2009</u>
Tätigkeiten	<ul style="list-style-type: none">• Art Direction, Art Lead, Asset Management & Planung, Pipeline Setup• 3D Modellierung, Texturierung, Animations-Setup, Animation, Level Design• Webdesign, GUI Design & Prototyping, Videobearbeitung• Outsourcing Management, Hiring
07/2006 – 10/2006	Freiberuflicher Designer (2D, 3D, Online)
10/2005 – 07/2006	Praktikum bei <u>BMW</u> (Interne Designkommunikation)
07/2002 – 10/2002	Praktikum bei <u>Mediengestaltung Engel & Wachs GmbH</u>

Ausbildung

10/2002 – 10/2005	<u>mediadesign Hochschule für Design und Informatik München</u> Mediendesign Diplom (FH), Gesamtprädikat "sehr gut" Thema: „Konzipierung und Umsetzung des spielbaren Prototypen eines Multiplayer Actionspiels für den PC“
06/2001 – 06/2002	Zivildienst und Ehrenamt bei der <u>Johanniter Unfallhilfe e.V. Augsburg</u>
09/1992 – 06/2001	<u>Justus-von-Liebig Gymnasium Neusäß</u> Notenschnitt: 2,2

Fortbildungen

05/2009	<u>fmx 2009</u> 3ds Max Masterclasses (Flickerfree Rendering, CAT Anim. Tool), V-Ray Workshop
12/2008	User Interface Seminar mit Prof. C. Ehret Usability Werkzeuge, Selektive Wahrnehmung, Gestaltpsychologie, Zielgruppen, Usability Tests, Object-Action-Interaction Modell, Mentale Modelle & Metaphern
07/2008	Autodesk Super User Tour & Masterclass 3ds Max Animation Masterclass mit Grayson Chalmers
04/2005	ETS TOEFL Englisch Test (Test of English as a Foreign Language) 287 von 300 Punkten
10/2004 – 07/2006	Aktzeichnen an der VHS und FH Gestaltung Augsburg
08/2004	<u>Conceptart.org Official European Workshop</u> Mit Andrew Jones und Marko Djurdjevic

Kenntnisse & Qualifikationen

2D	<ul style="list-style-type: none">• Photoshop & ExtendScript, Illustrator, InDesign• CrazyBump, xNormal
3D	<ul style="list-style-type: none">• 3ds Max (FumeFX, Puppetshop, CAT Motion), Mudbox, Vue d'Esprit, Modo401
Video/Compositing	<ul style="list-style-type: none">• After Effects, Premiere Pro, VirtualDub, Camtasia, Fraps, Super
Web/Online	<ul style="list-style-type: none">• HTML, CSS• Dreamweaver, Flash, Expression Studio (Silverlight)• CMS Systeme & Wikis (Joomla, Drupal, Mediawiki, Tikiwiki, etc.)
Projektmanagement	<ul style="list-style-type: none">• SCRUM (Agiles Projektmanagement)• Mantis Bugtracker
Sprachen	<ul style="list-style-type: none">• Englisch: Sehr gut in Wort und Schrift• Deutsch: Sehr gut in Wort und Schrift
Sozialkompetenzen	<ul style="list-style-type: none">• Selbständigkeit• Verantwortungsbewusstsein• Zuverlässigkeit• Teamfähigkeit• Belastbarkeit

Sonstiges

Interessen	<ul style="list-style-type: none">• Kunst, Computer Grafik• Video- & Brettspiele, Pen & Paper Rollenspiele• Bücher, Comics
Mitgliedschaften	<ul style="list-style-type: none">• <u>IGDA</u>