

# Lebenslauf – Harald Östreicher

## Kontakt

Homepage <http://www.hellmachine.net/>  
Mobiltelefon (01 78) 837 39 88  
Email [h.oe@gmx.net](mailto:h.oe@gmx.net)

## Personalien

Geburtstag 28. August 1982  
Geburtsort Friedberg, Bayern  
  
Nationalität deutsch  
Familienstand ledig



## Beruflicher Werdegang

10/2006 – heute	Art (Production) Director bei <a href="#">Chimera Entertainment GmbH</a>
Veröffentlichte Titel	<a href="#">Windchaser</a> (PC), <a href="#">Gehirntraining mit Dr. Kawashima</a> (PC & Mac), <a href="#">Ravensburger Memory</a> (iPhone & iPad), <a href="#">Farm Fever</a> (iPhone), <a href="#">Wiesn Fieber</a> (iPhone), <a href="#">Critter Crusher</a> (Facebook), <a href="#">WARSTORY - Europe in Flames</a> (Browser)
Auszeichnungen	<a href="#">LARA Start Up Award 2007</a> , <a href="#">Deutscher Entwicklerpreis 2008</a> , <a href="#">Giga-Maus 2009</a>
Tätigkeiten	<ul style="list-style-type: none"><li>• Art Direction, Art Lead, Asset Management &amp; Planung, Workflow Setup</li><li>• Drucksachen, Webdesign, GUI Design &amp; Prototyping, Videobearbeitung</li><li>• Outsourcing Management, Hiring</li><li>• 3D Modellierung, Texturierung, Animations-Setup, Animation, Level Design</li></ul>
07/2006 – heute	Freiberuflicher Designer (Web, Video, 3D)
10/2005 – 07/2006	Praktikum bei <a href="#">BMW</a> (Interne Designkommunikation)
07/2002 – 10/2002	Praktikum bei Mediengestaltung <a href="#">Engel &amp; Wachs GmbH</a>

## Ausbildung

10/2002 – 10/2005	<a href="#">mediadesign Hochschule</a> für Design und Informatik München  Mediendesign Diplom (FH), Gesamtprädikat „sehr gut“ Thema: „Konzipierung und Umsetzung des spielbaren Prototypen eines Multiplayer Actionspiels für den PC“
06/2001 – 06/2002	Zivildienst und Ehrenamt bei der Johanniter Unfallhilfe e.V. Augsburg
09/1992 – 06/2001	Justus-von-Liebig Gymnasium Neusäß

## Fortbildungen

05/2009	<a href="#">fmx 2009</a> 3ds Max Masterclasses (Flickerfree Rendering, CAT Anim. Tool), V-Ray Workshop
12/2008	<b>User Interface Seminar mit Prof. C. Ehret</b> Usability Werkzeuge, Selektive Wahrnehmung, Gestaltpsychologie, Zielgruppen, Usability Tests, Object-Action-Interaction Modell, Mentale Modelle & Metaphern
07/2008	<b>Autodesk Super User Tour &amp; Masterclass</b>
04/2005	<b>ETS TOEFL Englisch Test (Test of English as a Foreign Language)</b> 287 von 300 Punkten
10/2004 – 07/2006	<b>Aktzeichnen an der VHS und FH Gestaltung Augsburg</b>

## Kenntnisse & Qualifikationen

Web/Online	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HTML, CSS</li> <li>• Dreamweaver, Flash, Expression Studio (Silverlight)</li> <li>• CMS Systeme &amp; Webshops (Joomla, Drupal, TYPO3, xt:commerce)</li> <li>• Wikis &amp; Foren (Mediawiki, Tikiwiki, phpbb3, etc.)</li> </ul>
2D	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Photoshop &amp; Illustrator</li> <li>• InDesign &amp; Acrobat</li> </ul>
3D	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3ds Max (FumeFX, Puppetshop, CAT Motion), Mudbox, Vue d'Esprit, Modo401</li> </ul>
Video/Compositing	<ul style="list-style-type: none"> <li>• After Effects, Premiere Pro, VirtualDub, Camtasia, Fraps, Super</li> </ul>
Projektmanagement	<ul style="list-style-type: none"> <li>• SCRUM (Agiles Projektmanagement)</li> <li>• Mantis Bugtracker</li> <li>• Versionsverwaltungssysteme (SVN)</li> <li>• Personalmanagement und Arbeitsplanung</li> </ul>
Sprachen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Englisch: Sehr gut in Wort und Schrift</li> <li>• Deutsch: Sehr gut in Wort und Schrift (Muttersprache)</li> </ul>
Sozialkompetenzen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Eigenverantwortlichkeit</li> <li>• Qualitätsbewusstsein</li> <li>• Zuverlässigkeit</li> <li>• Teamfähigkeit</li> <li>• Belastbarkeit</li> </ul>

## Sonstiges

Interessen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kunst, Computergrafik, illustrierte Bücher &amp; Comics</li> <li>• Brett- &amp; Videospiele</li> </ul>
Mitgliedschaften	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">IGDA</a></li> <li>• Chor „Vitamin C“</li> </ul>